Rapport des Faits Saillants de l'Année 2023 Municipalité de Rivière-Beaudette

INTRODUCTION

L'année 2023 a été marquée par une série de réalisations significatives pour la municipalité de Rivière-Beaudette. Des efforts considérables ont été déployés pour moderniser nos infrastructures, optimiser nos ressources humaines et répondre aux besoins croissants de notre communauté, en particulier de nos aînés. Ce rapport met en lumière les principales initiatives entreprises au cours de cette période.

RESTRUCTURATION DU PERSONNEL ADMINITRATIF

Dans le cadre d'une démarche visant à optimiser l'efficacité opérationnelle de la municipalité, une restructuration du personnel administratif a été entreprise. Cette initiative a permis de réaffecter nos meilleures ressources et d'exploiter pleinement les capacités de nos employés, renforçant ainsi notre capacité à servir efficacement les citoyens de Rivière-Beaudette.

TRANSITION VERS L'ÉCLAIRAGE LED

Dans un souci de durabilité environnementale et de réduction des coûts énergétiques, tous les édifices municipaux ont été équipés d'un système d'éclairage LED. Cette transition vers une technologie plus efficace a non seulement permis de réduire notre empreinte carbone, mais a également généré des économies à long terme pour la municipalité.

RÉNOVATION DU CENTRE MULTIFONCTION

Le centre multifonction a fait l'objet d'une rénovation partielle visant à améliorer son confort, son efficacité énergétique et sa fonctionnalité. Cette première phase de rénovation a inclus des travaux tels que la peinture, la conversion du système de chauffage du mazout vers l'électricité, le remplacement des fenêtres et la réparation du plancher. Cependant, consciente de l'importance de maintenir cet espace vital pour notre communauté, la municipalité prévoit d'investir davantage au cours de l'année à venir pour poursuivre les améliorations du bâtiment. Ces investissements continus démontrent notre engagement à offrir des installations de qualité et adaptées aux besoins évolutifs de nos citoyens.